

任天堂

ファミリーコンピュータ

イース

と あつか せつめいしよ
取り扱い説明書

VFR-Y2-05

このたびはピクチャー音楽産業
(株)のファミリーコンピュータ
ーカセット「イース」をお買い
求めいただき、誠にありがと
うございます。取り扱い方、使
用上の注意等、この取扱説明
書をよくお読みいただき、正
しい使用法でご愛用ください。

まも 守ってほしい注意事項

- ①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や
保管および、強いショックを避けてください。
- ②端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対に
よごさないでください。
- ③シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、
ふかないでください。
- ④カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- ⑤ゲームを途中でやめるときは、それまでの冒険の記
録をセーブしておきましょう。電源はリセットボタ
ンを押しながら切ってください。
- ⑥健康のためテレビ画面からできるだけ離れてくだ
さい。また、長時間ゲームをするときは、休憩を
するようにしましょう。
- ⑦ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて
おいてください。

もくじ

●はじめに	3
●ストーリー	5
●ゲームのスタート ^{ほうほう} 方法	9
(ゲームを ^{はじ} める、セーブする、ロードする、ゲームオーバーのとき)	
●コントローラーの ^{つか} ^{かた} 使い方	11
(一般 ^{いっぱん} モードのとき、アイテムモードのとき)	
●画面 ^{がめん} の ^{せつめい} 説明	13
(会 ^{かい} 話 ^わ のしかた、店 ^{みせ} 屋 ^や など、持 ^も ち物 ^{もの} を ^み る、装 ^{そう} 備 ^び する)	
● ^{ただ} 正しい ^{あそ} イースの ^{かた} 遊び方	17
● ^{おも} 主な ^{しょうかい} アイテム ^{しょうかい} 紹介	19
● ^{とうじょう} こんな ^{とうじょう} モンスター ^{とうじょう} が登場	21

はじめに

ようこそ、「イース」の世界へ！

このゲームはロールプレイングゲームです。冒険に出
発したばかりのあなた(主人公)は、この広大な「イース」
の世界で十分生きて行けるほど、強くありません。弱い
ちっぽけな存在に他ならないのです。

しかし、冒険をすることは少しも難しくありません。
まず、町の人々とじっくり話をして下さい。道ばたで、酒
場で……。出会う人と話すことで、最初の冒険はすぐ
にわかるでしょう。人と話すことは、どこの場所でも、





ぼうけん
冒険のヒントになります。

「イース」の冒険に登場する世界は、^{せ かい} 町、^{まち} 村、^{むら} 森、^{もり} 野原、^{の はら}
^{し ん で ん} 神殿、^{ど う} 洞くつ……と実に広いものです。これらの場所
^{じ つ ひ ろ} 場で、^{ぼ う け ん} 冒険は続いて行きます。しかし、^{ほ ん と う} 本当の目的は、^{も く て き} ここで
^あ は明かせられません。それはたくさんの冒険を通じて、^{ぼ う け ん} ^{つ う}
^{し ゅ じ ん こ う} あなた(主人公)自身が、^{じ し ん} ひもといて行けば解るのです。^い ^{わ か}

^{ゆう き} さあ、^も 勇気を持って、^{ぼ う け ん} 冒険の旅に^{たび} 出発^{しゅつぱつ}しましょう！

ストーリー

好奇心と勇氣に満ち溢れた若い冒険者アドルは、困難を求めて諸国を旅していた。

そして、小さな港町プロマロックで呪われた国「エステリア」の奇妙な噂を耳にした。

「あの国が呪われた国と言われ始めたのは今から半年位前のことだった。エステリアは、巨大な穴を囲む断崖の山に、幾つかの坑道を持ち、銀や他の鉱物の産出地として名を知られ、このプロマロックとも貿易をしていた。

しかし、半年程前から連絡がブツブツ切れ、また、エステリアに向かう船はみんな嵐に出会い、誰一人として



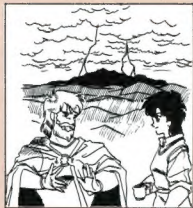
生きて帰ってくるものはいなくなってしまった。
港町からかすかに望めるエステリアの島、その中央に
奇怪に高くそびえる塔、彼の好奇心は異常なまでにかき
たてられた。

心配し制止する町人たちを残してアドルは、エステリ
アを目指して船を出した。

が、やはりというべきか突然嵐が襲って来、気が付い
たときには、砂浜に打ち上げられていた。

ようやく体力の回復したアドルは、ここがあのエステ
リアであることに気がついた。

と、突然奇妙な音がした。動物の鳴き声にしてはその



おと あま き も わる い じょう おも ま もり
音は余りにも気持ちが悪い、異常だ、と思う間もなく森
なか み かれ おそ
の中からこれまで見たことのないものが彼を襲ってきた。

たたか きず わか
どう戦い、どう傷ついたのか判らないまま、アドルは
め
目をさました。

ゆいいつ みなとまち びょういん
「ここはエステルア唯一の港町バルバドの病院じゃ。
おそ きみ み なん すく
モンスターに襲われている君を見つけて何とか救いだし
たのじゃ。あぶ ところ
危ない所だった。

きみ だれ き
ところで、君は誰で、どうしてここに来たのだね」
はくはつ ろうじん たす ぼうけん みなと
白髪の老人に尋ねられ、アドルはこれまでの冒険や港
まち き みよう うわさ ろうじん はな
町プロマロックの奇妙な噂などについて老人に話した。



やがて快方^{かいほう}に向かった彼は、改めて老人^{らうじん}に一体^{いったい}この国^{くに}
に何が起^おこったのか尋^{たず}ねてみた。

しかし、老人^{らうじん}からはただ突然怪物達^{とつぜんかいぶつたち}が現^{あらわ}れ人間^{にんげん}を襲^{おそ}
うようになったのだ、そしてその謎^{なぞ}は、判^{わか}らないという回^{かい}
答^{とう}を得^えただけだった。

ついにアドルは、決^{けつ}心^{しん}した。

このエステリアを救^{すく}うために、この謎^{なぞ}を解^とくために、
しまおくふか ぼうけん
島奥深く冒険^{ぼうけん}をしてみよう。

とりあえず、北^{きた}の町^{まち}「ミネア」に行^いってみよう。アド
ルは、バルバド^{まのひと}の町人^{おく}から贈^{ふく}られた服^たと食^{もの}べ物、そして
1000ゴールドをもつてミネアに向^むかったのだった。



ゲームのスタート方法



ゲームを始める

タイトル画面表示中にコントローラーのスタートボタンを押すことによって、ゲームはスタートします。



セーブする

セーブする——ゲームを途中でやめるときは、ここまでの冒険を記録（セーブ）しておきましょう。

- ① セレクトボタンを押して、アイテム画面にします。
- ② 十字ボタンでカーソルを「ゲーム」に合わせAボタンを押すと、サブ・ウィンドウが開きます。
- ③ 十字ボタンで、カーソルを「セーブ」に合わせAボタンを押すとセーブされます。



ロードする セーブしたゲームの続きをする時

①②までは、セーブの時と同じです。

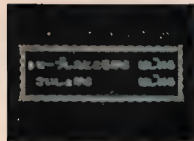
③**十字ボタン**で、カーソルを **ロード** に合わせ、**Aボタン**を押すとロードされます。

・セーブ・ロード時の注意

「いいですか?」と聞いてきますので良い時は「はい」に、良くない時には「いいえ」にカーソルを合わせ **Aボタン**を押して下さい。

スタートの時およびゲーム・オーバーの時

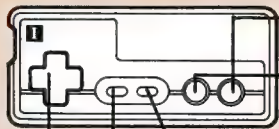
十字ボタンで、カーソルを **やり直し** または **ゲーム・オーバー** を選択し、**Aボタン**を押してやり直します。



コントローラーの使い方

(このゲームは1人用で、コントローラーは1つしか使いません。)

一般モードのとき



ジョイスティック

マップ上の移動
移動方法は上、下、
左、右。

メッセンジャーボタン

会話の時のメッ
セージ送り。

アイテムボタン

アイテム装着時に押すことにより、そ
のアイテムを使用することができる。

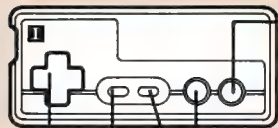
セレクトボタン

一般モード、
アイテムモード切り替え。

スタートボタン

ポーズ。
(ゲームを一時的に止める)

アイテムモードの時



メニューボタン

①メニュー画面での項目決定。

②アイテムウィンドウの送り。

③武器、防具

Bボタン

アイテムウィンドウのもどし。

セレクトボタン

いつでも、
アイテムモード切り替え。

スタートボタン

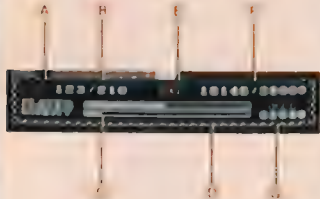
使用しません！

十字ボタン

カーソル移動および
武器、防具装着指定。
上、下のみ使用。



がめん せつめい 画面の説明



A HIT・POINT(生命力)

0になると死んでしまいます。

B MAX・HIT・POINT(生命力の上限)

EXPが増えて、レベルアップすると増えます。

C 自分のHIT・POINT(生命力)を、メーターで示します。

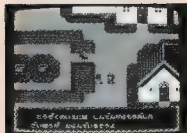
D 載っているモンスター(敵)の生命力をメーターで示します。これが0になった時、モンスターを倒せます。

E EXP(経験値)

モンスター(敵)を倒すことにより得られる経験値。これが増えるとレベルアップする。

F 次のレベルになるために必要なEXP。

G GOLD(所持金)



かいわ 会話のしかた

じんぶつ 人物とぶつかることによってかいわ おこな
会話をを行います。

A ボタンを押すことにより、かいわ ぶん すす
会話を進めていくことができます。

いろいろな人物に会ってじんぶつ あ かいわ
会話をしてください。かいわ
ことが、このゲームではひしやう しやうよう
非常に重要です。

※メッセージは、1 度しか出ないものもあります。かなら
必ずメモしておくようにしましょう。



●^{みせ}店屋など



店などの建物に入ると、
上のように画面が変わり
ます。

したいこと、買いたい
品物のところへ^{カーソル}
で^{方向キー}を合わせ、
^{決定キー}を押してください。

●^{所持品を見る、は賣ける}



^{決定キー}を押して、アイテ
ム画面にします。すると左のような
画面になります。

●ソート、シールド、アーマー、リング

^{装着しないと効力が出ないもの}

- アイテム ^{装着して自づ} ボタンを押すことによって使うもの
- インベントリー ^{持っているだけで自動的に使われるもの}
- LEVEL ^{アトルのレベル}
- STR ^{アトルの攻撃力}
- DEF ^{アトルの防御力}



例として、ロングソードを装着してみます。

① 1 をセレクトして、A ボタンを押すと、左のようにサブ・ウィンドウが開き、現在、持っているソードが表示されます。

② 次に、**ボタン**でカーソルをロングソードに合わせます。ここで、**B ボタン**を押すと、サブ・ウィンドウは消えて、ロングソードを装備したことになります。続いて、**セレクトボタン**を押すと、アイテム・ウィンドウも消えて、マップ画面にもどります。

装着したアイテムを使用する時
使用したい時に **B ボタン**を押して下さい。

正しいイースの遊び方〜ワンポイントレッスン

せんとう ほうほう

戦闘 魔法

戦闘は、モンスターとぶつかることによっておこなわれます。

キャラクターが、ダメージを受けるとはね飛ばされます。

やり方によっては、まったくダメージを受けずに戦闘することもできます。

キャラクターのレベルアップ

キャラクターのレベルアップは、戦闘によって、あるいは特定の目的^{てき ぼうけん}、冒険を達成することで、一定のEXP



(経験値)を得た場合に行われます。

かいだん

◆ かいだん (階段)

ボタンで、↑を押した時は登っている状態です。

↓を押した時は降っている状態です。

せいめいりよく

◆ せいめいりよく (生命力)

生命力は、町、村、野原 では止まっていれば自然に回復しますが、その他の場所では回復しないことがあります。

◆ たからばこ (宝箱)

たからばこ
宝箱

たからばこ

宝箱は、箱の正面にぶつかれば開きます。ただし、鍵がないと開かない箱もあります。

扉

扉は、それを開けることのできる物を持っていれば、ぶつかるだけで開きます。



おも しょうかい
●主なアイテム紹介



ウイング

どこにいても、ミネアの
まちもど
町に戻ることができる。



ヒール・ポーション

ヒットポイント^{かんぜん}を完全
にかいふく
に回復させる。



ミラー

モンスターの動きを^{うご}一^{いっ}
ていしかんと
定時間止めることがで
きる。



パワー・リング

装備すると、モン
スターに与える^{あた}ダメージが2倍になる。



リング・メール

装備すると、モン
スターから受ける^うダメージが半分^{はんぶん}になる。



タイマー・リング

装備すると、モン
スターの動く^{うご}速さ^{はや}が半分になる。



ヒール・リング

装備してじっとし
ていれば、どこに
いてもヒットポイ
ント^{かいふく}が回復する。

●こんなモンスターが登場

とうじょう



リーボル

いぬおけしん もうろう よ
犬狼とも猛狼とも呼ば
れている。



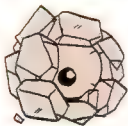
カーロイド

たたか ち この こびとぞく
戦いと血を好む小人族。
それほど手強い相手で
はない。



ウヌガン

ししや い かえ
死者が生き返ったもの
で、何者かに操られて
いる。



メノン

きよだいりゅう め いわ
巨大竜の目に岩がへば
りついたもの(?)。
うし こうげき よわ
後ろからの攻撃に弱い。



ウノス

やぎゅう にんげん ほね たま
野牛と人間の骨に魂が
やどったもの。
とっしん こうげき
突進しながら攻撃して
くる。



ライアス

なんぼう もうじゅう
南方の猛獣。
きようぼう
かなり狂暴である。



ブルナー

むし かいぶつ
虫の怪物。

いと と
糸をはき、エサを捕ら
える。



グリエル

じょう からだ だんりよく
ゼリー状の体で、弾力
さいせいのうりよく
と再生能力がある。
め じやくてん
目が弱点。



ルーター

ひ しりょう
火の死霊。

みず つよ さ
水には強いので、頭が
こつ わ
い骨を割るしかない。



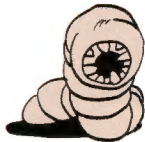
ディンベル

やみ おう つか もの
闇の王に仕える者。
じゆもん けん ちから ぞうだい
呪文で剣の力を増大さ
せる。



オークロット

かし き かいぶつ
櫛の木の怪物。
なん ど き
何度も切りつけなけれ
ば倒せない。



オスクロス

きよだい かいぶつ
巨大なミミズの怪物。
ひと た ざっしよくどうぶつ
人をも食べる雑食動物。



レスコイド

やみ ^{じ だい} 闇の時代の巨人族。
くび ^{よみがえ} 首だけが蘇った。



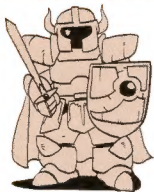
ケラスケン

^{ほのお} リンの炎でおおわれた
とり 鳥。
すみど ^{つめ} 鋭い爪で ^{こうげき} 攻撃する。



リメンティ

むし ^{にんげん} 虫と人間の怪物で2つ
^{しんぞう} の心臓を持つ。
うご ^{はや} 動きは速く、^{けん} 剣さばき
も巧み。
^{たく}



ブレイザル

あくま こころ う けんとう
 悪魔に心売った剣闘
 し士。
 つよ たく
 強くて、なかなか倒す
 こと
 事ができない。



カロン

し ちゆう
 死して宙をさまよい、
 ひと たま くい あくま
 人の魂を食らう悪魔。



ナプロウ

でん き しよくしゆ あい
 電気をおびた触手で相
 て
 手をしびれさせる。
 うご
 動きはのろい。

メモリアップ機能付カセット き の う つ き 取扱注意 とりあつかいちゅうい

このカセット内部には、ゲームの途中経過等とちゅうけい か どうをメモリき おく(記憶)しておくバックアップ機能き の うがあります。ファミコン本体のリセットスイッチほんたいを押しながら、電源でんげんスイッチをOFFにすると、メモリの内容がバックアップないようされます。
尚、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源ほんたい でんげんを入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. おやみに電源でんげんスイッチをON・OFFしない。

ゲームを途中でやめるときは、それまでの冒険ぼうけんの記録きろくをセーブしておきましょう。電源でんげんはリセットボタンを押しながら切ってください。

ファミコン コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

©:1987,88 日本ファルコム ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元:ビクター音楽産業株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F